

# CURS ONLINE DE CREACIÓ DE CONTINGUTS MULTIMÈDIA EN L'ÀMBIT EDUCATIU

Curs reconegut pel Departament d'Educació de la Generalitat de Catalunya  
Curs reconegut per activar el Perfil de Competència digital docent  
Formació bonificable a través de FUNDAE

2 MESOS

45 HORES

## PROPERA CONVOCATÒRIA

EDICIÓ	INICI	FI
Juny	01/06/21	28/07/21

## EL PRODUCTE AUDIOVISUAL COM A RECURS EDUCATIU

Ja sigui amb finalitats didàctics, divulgatius, publicitaris, artístics o d'entreteniment, el producte audiovisual s'ha erigit com el mitjà de comunicació estrella en la societat actual. La facilitat amb la qual pot assimilar-se des de gairebé qualsevol edat i situació soci econòmica o educativa, així com la facilitat d'accés a aquest tipus de contingut (YouTube, indústria televisiva...) són algunes de les claus del seu èxit.

No obstant això, com a forma comunicativa, aquest producte compta amb la seva sintaxi, morfologia i semàntica pròpies. Des de la invenció del cinema, amb els trucatges proposats per Méliès o les recerques de la mà d'Eisenstein o Kuleshov, fins al dia d'avui, amb la intervenció digital i els mitjans de comunicació de masses, s'ha investigat sense descans en les formes de transmetre informació lligades a aquest mitjà.

D'altra banda, la societat de la informació posa al nostre abast la possibilitat de generar i compartir un producte audiovisual gairebé amb la mateixa facilitat amb la qual podem accedir a ell. Avui dia, gairebé tots comptem amb una càmera en el nostre mòbil, connexió a Internet, accés a les plataformes de vídeo online... Formar-nos de manera específica en aquest llenguatge suposa l'adquisició d'una destresa de gran valor.

A més, la implementació de plataformes online ens enfronta a una realitat online en la qual és necessari fer-ho bé de manera fluida, però segura i respectuosa.

La finalitat d'aquesta activitat formativa passa, d'una banda, per desenvolupar la capacitat de generar obres de caràcter audiovisual desenvolupant, al mateix temps, una reflexió crítica sobre el llenguatge audiovisual i les seves possibilitats per a transmetre informació, així com per a dirigir-la o manipular-la mantenint, en tot moment, una perspectiva d'ús responsable i segur de les xarxes.

## MODALITAT

100% online.

## A QUI ES DIRIGEIX

Aquest curs està dirigit a un ampli perfil de persones interessades en educació, que exerceixin o estiguin relacionades amb la pràctica educativa (de totes les etapes educatives), així com a qualsevol altra persona interessada en el tema.

## DESCRIPCIÓ

Curs 100% online per a professionals de l'ensenyament interessats en entendre els elements bàsics del llenguatge audiovisual, així com conèixer tècniques i eines senzilles per a crear un producte audiovisual significatiu i atractiu des del qual transmetre històries i coneixement.

**El Curs online de creació de continguts multimèdia en l'àmbit educatiu** inclou:

- Accés a un exclusiu entorn d'aprenentatge e-learning dissenyat perquè puguis aprendre amb total flexibilitat i interactivitat, disponible les 24 hores del dia, els 7 dies de la setmana.
- Continguts exclusius de gran qualitat adaptats a l'era digital desenvolupats per professionals amb una sòlida experiència en el sector educatiu.
- Continguts actualitzats sotmesos a una avaluació i adaptació contínua, subjectes a revisions periòdiques per part del nostre equip docent.
- Nombrosos recursos per al teu aprenentatge en diferents formats.
- Tasques perquè puguis practicar/reflexionar sobre els continguts apresos.
- Projecte final per treballar les habilitats i coneixements adquirits durant els mòduls teòric-pràctics.
- Diferents fòrums per reflexionar/comentar/resoldre qüestions sobre el curs.
- Tutor responsable de guiar-te, orientar-te i recolzar-te durant el teu període d'aprenentatge, així com de resoldre totes les teves qüestions i dubtes.
- Continguts del curs descarregables en format PDF.

## OBJECTIUS

**Principals objectius del Curs online de creació de continguts multimèdia en l'àmbit educatiu:**

- Conèixer els principis fonamentals del mitjà audiovisual i identificar les seves possibilitats en l'àmbit educatiu.
- Valorar les possibilitats del mitjà audiovisual a l'aula, tant com mitjà de consum, com a eina de generació de continguts.
- Desenvolupar destreses digitals.
- Conèixer software de realització audiovisual simple.
- Conèixer eines de difusió del contingut audiovisual creat.
- Conèixer alguns aspectes bàsics de ciberseguretat.
- Conèixer elements bàsics del llenguatge audiovisual.
- Aplicar els coneixements bàsics del llenguatge audiovisual adquirits per a fer una reflexió crítica dels productes audiovisuals.

## CONTINGUTS

Detall de continguts que s'aborden al programa formatiu:

### **Mòdul 1: Introducció i manipulació de la imatge**

- 1. Principis teòrics audiovisuals i eines digitals.**
  - 1.1. La importància del mitjà audiovisual.
  - 1.2. Els seus inicis amb Méliès.
  - 1.3. La manipulació de la imatge.
  - 1.4. Croma. Què és? Com instal·lar-ho? Com il·luminar-ho?
- 2. Eines.**
  - 2.1. OBS studio i Unsplash.
  - 2.2. Ciberseguretat.
  - 2.3. Donar d'alta un compte en YouTube.
  - 2.4. Creació de contrasenyes segures.

### **Mòdul 2: L'entrevista**

- 1. Principis teòrics audiovisuals i eines digitals.**
  - 1.1. Multicàmera.
  - 1.2. Eines: EpocCam.
  - 1.3. Llei de l'eix.
  - 1.4. Creació de logos i mosques.
- 2. Aprofundim.**
  - 2.1. Anàlisi de la sintaxi audiovisual.
  - 2.2. Edició al tall. Efecte Kuleshov.
  - 2.3. Ús de vídeo amb finalitats educatius, càmera lenta, càmera ràpida.
  - 2.4. Visibilitzar l'invisible.
- 3. Ciberseguretat.**
  - 3.1. Identificant muntatges.
  - 3.2. Viralitat i cyberbulling.
  - 3.3. Opcions de block i report.
  - 3.4. Centres de seguretat en xarxes socials.
  - 3.5. empremta digital. Centres de seguretat de les xarxes.

### **Mòdul 3: So**

- 1. Principis teòrics audiovisuals i eines digitals.**
  - 1.1. Importància del so.
  - 1.2. Breu introducció al micròfon i taula de mesclades.
  - 1.3. El Podcast.
- 2. Aprofundim.**
  - 2.1. La música com a element morfològic.
  - 2.2. Experiències d'èxit de Podcast a l'aula.

### **3. Ciberseguretat**

- 3.1. Gestió de la informació. Ús de filtres en el cercador.
- 3.2. Llibreries lliures de drets.
- 3.3. La llicència Creative Commons.

### **Mòdul 4: Integració de continguts**

#### **1. Principis teòrics audiovisuals i eines digitals.**

- 1.1. Tipus de plans i composició d'aquests.
- 1.2. Enregistrament en pantalla tipus tutorial/gameplays.
- 1.3. Eines d'animació. FlippaClip i Powtoon.
- 1.4. Introduir el vídeo extern dins de la nostra emissió en OBS.
- 1.5. Altres eines d'edició de vídeo gratuïtes.

#### **2. Aprofundim.**

- 2.1. Flipped learning. Què és?

#### **3. Ciberseguretat.**

- 3.1. Equilibri de temps enfront de la pantalla.

### **Projecte final**

## **METODOLOGIA**

Sistema d'aprenentatge centrat en l'alumne basat en exclusius continguts de gran qualitat adaptats a l'era digital i tasques eminentment pràctiques desenvolupades per experts que t'ajudaran a practicar i comprendre millor els continguts treballats en les diferents unitats.

Els continguts estaran sempre disponibles des del primer dia fins a la finalització del curs. Podràs accedir a l'entorn d'aprenentatge amb absoluta flexibilitat, quan vulguis i on vulguis. No obstant això, el Tutor anirà treballant les diferents unitats, tasques i fòrums temàtics que componen el curs segons el calendari proposat i existeixen unes dates específiques per al lliurament de les Tasques i el Projecte Final.

Cada unitat inclou un Test de progressió per consolidar el coneixement i comprovar la progressió dels alumnes al llarg del curs, així com diferents tasques pel desenvolupament de les quals anirem proposant diferents recursos d'acord amb la unitat didàctica que estiguem treballant.

Habilitarem també diferents fòrums temàtics que ens serviran per canalitzar tots els dubtes, comentaris i reflexions al voltant de converses amb l'objectiu d'afavorir i facilitar un aprenentatge compartit.

El curs es tanca amb una última unitat dedicada a realitzar un projecte final. Aquest projecte, que pot ser implementat en un context d'aula, dona sentit a tot el curs tractant d'aglutinar totes les habilitats i coneixements adquirits durant els mòduls teòric-pràctics.

Un Tutor amb una sòlida experiència en el sector educatiu t'acompanyarà durant tot el procés d'aprenentatge encarregant-se de la facilitació del curs i oferint, a cada moment, les indicacions necessàries per poder avançar i finalitzar el curs amb èxit.

## CERTIFICACIÓ: ACTIVA EL TEU PERFIL PROFESSIONAL DE COMPETÈNCIA DIGITAL

Curs reconegut pel Departament d'Educació de la Generalitat de Catalunya com a formació permanent del professorat d'ensenyament no universitari segons l'ordre ENS/248/2012 de 20 d'agost.

Està igualment reconegut per acreditar la capacitació en l'ús de les Tecnologies digitals i activar el Perfil de competència digital docent (sempre que reuneixis amb la resta de requisits) segons la resolució ENS/1128/2016, de 26 d'abril, dels perfils professionals dels llocs de treball específics en centres educatius públics dependents del Departament d'Educació i el procediment de capacitació professional per ocupar-los i la posterior modificació ENS/1386/2016, de 27 de maig.

Aquest curs té els mateixos efectes administratius per al professorat que les activitats incloses en el Pla de formació permanent del Departament d'Educació, sempre i quan es realitzin posteriorment a la data d'expedició del títol d'accés a la docència (vàlid per a oposicions, sexennis, estadis, concursos de trasllats...).

Els alumnes que superin el curs rebran un certificat del Departament d'Educació de la Generalitat de Catalunya.

## FORMACIÓ BONIFICABLE

Aquest curs compleix amb tots els requisits establerts per ser 100% bonificable a través de la *Fundación Estatal para la Formación en el Empleo* (FUNDAE).

Totes les empreses privades o de capital mixt, amb independència de la seva grandària i sector, que tinguin assalariats en la seva plantilla que cotitzin per formació professional, disposen d'un crèdit exclusivament destinat a la formació dels seus treballadors i podran fer-ho efectiu mitjançant l'aplicació de bonificacions en les cotitzacions a la Seguretat Social. Si aquest crèdit no és utilitzat per l'empresa l'any natural, es perd.

Si ets un professional en actiu d'un centre privat o concertat, consulta a la teva escola la possibilitat de realitzar aquest curs mitjançant aquest sistema de bonificacions. Et facilitarem l'assessorament necessari i podem encarregar-nos de tots els tràmits i gestions.

## PREU

CURS	AFILIAT	NO AFILIAT
Curs online de creació de continguts multimèdia en l'àmbit educatiu	210 €	235 €

## INSCRIPCIONS I MÈTODES DE PAGAMENT

Si estàs interessat en inscriure't en aquest curs, envia'ns emplenat el següent [Formulari d'inscripció](#).

Com a mètodes de pagament, pots triar entre:

- Targeta dèbit/crèdit.
- Transferència bancària.

Una vegada rebem l'ingrés, t'enviarem un e-mail de confirmació i donarem per finalitzat el procés d'inscripció.

Ens reservem el dret de cancel·lar la celebració del curs quan no s'aconsegueixi el nombre mínim d'alumnes establert. En aquest cas, es retornaria l'import total abonat.

## GARANTIA DE QUALITAT

Prova el nostre curs sense compromís durant 10 dies i, si no et satisfà, et retornem íntegrament els diners.

Devolució vàlida durant els 10 primers dies des de la data d'inici del curs, condicionada a no haver completat més de 2 Unitats ni haver lliurat cap Tasca.

## ALTRES CURSOS QUE ET PODRIEN INTERESSAR

CURS	INFORMACIÓ
Aprenentatge Basat en Projectes (ABP)	<a href="#">+INFO</a>
Flipped Classroom	<a href="#">+INFO</a>
Gamificació aplicada a l'educació	<a href="#">+INFO</a>
Metodologia AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Iniciació a la metodologia AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Aprofundiment a la metodologia AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Competència digital docent: comunicació i disseny	<a href="#">+INFO</a>
Comunicació en xarxa i gestió de recursos digitals	<a href="#">+INFO</a>
Disseny d'activitats en entorns digitals	<a href="#">+INFO</a>
Creació de continguts multimèdia en l'àmbit educatiu	<a href="#">+INFO</a>
Google for Education	<a href="#">+INFO</a>
Google for Education 1	<a href="#">+INFO</a>
Google for Education 2	<a href="#">+INFO</a>
Pensament computacional en l'educació	<a href="#">+INFO</a>
Programació i robòtica aplicada a l'educació	<a href="#">+INFO</a>

Educació Emocional a l'aula	<a href="#">+INFO</a>
Atenció a la diversitat a l'aula	<a href="#">+INFO</a>
Educació Afectiva i Sexual a l'aula	<a href="#">+INFO</a>
Prevenió i gestió de l'assetjament escolar: bullying	<a href="#">+INFO</a>
Anglès (Nivells A1-A2-B1-B2-C1)	<a href="#">+INFO</a>
Preparació examen Cambridge English First (FCE)	<a href="#">+INFO</a>
Preparació examen Cambridge English Advanced (CAE)	<a href="#">+INFO</a>
Microsoft Word 2016	<a href="#">+INFO</a>
Microsoft Excel 2016	<a href="#">+INFO</a>
Microsoft Access 2016	<a href="#">+INFO</a>
Microsoft PowerPoint 2016	<a href="#">+INFO</a>

