

## CURS ONLINE DE DISSENY D'ACTIVITATS EN ENTORNS DIGITALS

Curs reconegut pel Departament d'Educació de la Generalitat de Catalunya  
Curs reconegut per activar el Perfil de Competència digital docent  
Formació bonificable a través de FUNDAE

2 MESOS

45 HORES

### PROPERA CONVOCATÒRIA

EDICIÓ	INICI	FI
Juny	01/06/21	28/07/21

### EL DOCENT CREADOR DE CONTINGUTS

Vivim una nova realitat, on les tecnologies, els dispositius i la connectivitat tenen un paper rellevant marcant totes les àrees de la nostra vida.

En aquest context, resulta imprescindible que s'incorporin les noves tecnologies en el nostre dia a dia com a professional docent, portant amb si el necessari canvi metodològic que aprofiti el potencial de les mateixes.

La Web 2.0 ens brinda l'oportunitat de convertir-nos, nosaltres com a docents i també el nostre alumnat, en creadors de continguts. Avui disposem d'innombrables recursos i eines per produir i editar continguts de molt diversos tipus, des d'un simple text fins a imatges o vídeos, passant per àudios, presentacions o infografies.

Així doncs, hem dissenyat aquesta proposta formativa de manera que els qui participin en ella puguin dissenyar i crear continguts adaptats a aquesta nova realitat, aprofitant les seves oportunitats per crear, col·laborar i comunicar. A més, les tasques que plantegem durant el curs permetran als participants traslladar els coneixements al context real de l'aula.

### MODALITAT

100% online.

### A QUI ES DIRIGEIX

Aquest curs està dirigit a un ampli perfil de persones interessades en educació, que exerceixin o estiguin relacionades amb la pràctica educativa (de totes les etapes educatives), així com a qualsevol altra persona interessada en el tema.

## DESCRIPCIÓ

Curs 100% online per a professionals de l'ensenyament interessats en conèixer i desenvolupar les competències digitals que necessiten els nous professionals docents del segle XXI.

**El Curs online de disseny d'activitats en entorns digitals**, inclou:

- Accés a un exclusiu entorn d'aprenentatge e-learning dissenyat perquè puguis aprendre amb total flexibilitat i interactivitat, disponible les 24 hores del dia, els 7 dies de la setmana.
- Continguts exclusius de gran qualitat adaptats a l'era digital desenvolupats per professionals amb una sòlida experiència en el sector educatiu.
- Continguts actualitzats sotmesos a una avaluació i adaptació contínua, subjectes a revisions periòdiques per part del nostre equip docent.
- Nombrosos recursos per al teu aprenentatge en diferents formats.
- Tasques perquè puguis practicar/reflexionar sobre els continguts apresos.
- Projecte final per treballar les habilitats i coneixements adquirits durant els mòduls teòric-pràctics.
- Diferents fòrums per reflexionar/comentar/resoldre qüestions sobre el curs.
- Tutor responsable de guiar-te, orientar-te i recolzar-te durant el teu període d'aprenentatge, així com de resoldre totes les teves qüestions i dubtes.
- Continguts del curs descarregables en format PDF.

## OBJECTIUS

Principals objectius del **Curs online de disseny d'activitats en entorns digitals**:

- Conèixer el context i el marc de referència per a l'avaluació de la competència digital.
- Conèixer i gestionar diferents entorns virtuals d'aprenentatge.
- Conèixer i manejar eines i serveis Web per a la creació, edició i publicació de continguts digitals.
- Dissenyar, planificar i avaluar activitats d'aprenentatge amb eines i recursos digitals.

## CONTINGUTS

Detall de continguts que s'aborden al programa formatiu:

### **Mòdul 1: El docent que innova.**

- 1. Pedagogies emergents i metodologies actives.**
  - 1.1. De l'aprenentatge reactiu a l'aprenentatge a través de la creació.
  - 1.2. Model TPACK de desenvolupament professional docent.
  - 1.3. Artefactes Digitals: dissenyant des del currículum.
- 2. Disseny de seqüències didàctiques per al desenvolupament de la competència digital.**
  - 2.1. El procés d'ensenyament i aprenentatge intervingut per tecnologia.
  - 2.2. La competència digital de l'alumnat: Marc CRISS.
  - 2.3. Tasques, activitats i escenaris: disseny de seqüències didàctiques.

### **3. Avaluació amb tecnologia i avaluació de la competència digital.**

- 3.1. L'avaluació de la competència digital de l'alumnat.
- 3.2. Avaluació eficaç amb tecnologia.

### **4. Entorns Virtuals d'Aprenentatge.**

- 4.1. Aules virtuals vs. Espais oberts en xarxa.
- 4.2. Configuració i administració d'un aula virtual.
- 4.3. Tipus d'activitats: tasca, fòrum, qüestionari, taller, etc.
- 4.4. Disseny i publicació d'un curs.

## **Mòdul 2: El docent que crea.**

### **1. Artefactes digitals i eines per a la creació de continguts digitals.**

- 1.1. Treballant amb imatges.
- 1.2. Treballant amb àudio i vídeo.
- 1.3. Narracions digitals.
- 1.4. Presentacions.
- 1.5. Blog (Blogger).

### **2. Organització de la informació en el núvol.**

- 2.1. Dropbox.
- 2.2. Google Drive.

### **3. Drets d'autor i llicències.**

- 3.1. Què puc reutilitzar a la Xarxa.
- 3.2. Com comparteixo les meves creacions i continguts.
- 3.3. Repositoris de recursos amb llicència CC.

## **Projecte final.**

## **METODOLOGIA**

Sistema d'aprenentatge centrat en l'alumne basat en exclusius continguts de gran qualitat adaptats a l'era digital i tasques eminentment pràctiques desenvolupades per experts que t'ajudaran a practicar i comprendre millor els continguts treballats en les diferents unitats.

Els continguts estaran sempre disponibles des del primer dia fins a la finalització del curs. Podràs accedir a l'entorn d'aprenentatge amb absoluta flexibilitat, quan vulguis i on vulguis. No obstant això, el Tutor anirà treballant les diferents unitats, tasques i fòrums temàtics que componen el curs segons el calendari proposat i existeixen unes dates específiques per al lliurament de les Tasques i el Projecte Final.

Cada unitat inclou un Test de progressió per consolidar el coneixement i comprovar la progressió dels alumnes al llarg del curs, així com diferents tasques pel desenvolupament de les quals anirem proposant diferents recursos d'acord amb la unitat didàctica que estiguem treballant.

Habilitarem també diferents fòrums temàtics que ens serviran per canalitzar tots els dubtes, comentaris i reflexions al voltant de converses amb l'objectiu d'afavorir i facilitar un aprenentatge compartit.

El curs es tanca amb una última unitat dedicada a realitzar un projecte final. Aquest projecte, que pot ser implementat en un context d'aula, dóna sentit a tot el curs tractant d'aglutinar totes les habilitats i coneixements adquirits durant els mòduls teòric-pràctics.

Un Tutor amb una sòlida experiència en el sector educatiu t'acompanyarà durant tot el procés d'aprenentatge encarregant-se de la facilitació del curs i oferint, a cada moment, les indicacions necessàries per poder avançar i finalitzar el curs amb èxit.

### CERTIFICACIÓ: ACTIVA EL TEU PERFIL PROFESSIONAL DE COMPETÈNCIA DIGITAL

Curs reconegut pel Departament d'Educació de la Generalitat de Catalunya com a formació permanent del professorat d'ensenyament no universitari segons l'ordre ENS/248/2012 de 20 d'agost.

Està igualment reconegut per acreditar la capacitació en l'ús de les Tecnologies digitals i activar el Perfil de competència digital docent (sempre que reuneixis amb la resta de requisits) segons la resolució ENS/1128/2016, de 26 d'abril, dels perfils professionals dels llocs de treball específics en centres educatius públics dependents del Departament d'Educació i el procediment de capacitació professional per ocupar-los i la posterior modificació ENS/1386/2016, de 27 de maig.

Aquest curs té els mateixos efectes administratius per al professorat que les activitats incloses en el Pla de formació permanent del Departament d'Educació, sempre i quan es realitzin posteriorment a la data d'expedició del títol d'accés a la docència (vàlid per a oposicions, sexennis, estadis, concurs de trasllats...).

Els alumnes que superin el curs rebran un certificat del Departament d'Educació de la Generalitat de Catalunya.

### FORMACIÓ BONIFICABLE

Aquest curs compleix amb tots els requisits establerts per ser 100% bonificable a través de la *Fundación Estatal para la Formación en el Empleo* (FUNDAE).

Totes les empreses privades o de capital mixt, amb independència de la seva grandària i sector, que tinguin assalariats en la seva plantilla que cotitzin per formació professional, disposen d'un crèdit exclusivament destinat a la formació dels seus treballadors i podran fer-ho efectiu mitjançant l'aplicació de bonificacions en les cotitzacions a la Seguretat Social. Si aquest crèdit no és utilitzat per l'empresa l'any natural, es perd.

Si ets un professional en actiu d'un centre privat o concertat, consulta a la teva escola la possibilitat de realitzar aquest curs mitjançant aquest sistema de bonificacions. Et facilitarem l'assessorament necessari i podem encarregar-nos de tots els tràmits i gestions.

## PREU

CURS	AFILIAT	NO AFILIAT
Curs online de disseny d'activitats en entorns digitals	210 €	235 €

## INSCRIPCIONS I MÈTODES DE PAGAMENT

Si estàs interessat en inscriure't en aquest curs, envia'ns emplenat el següent [Formulari d'inscripció](#).

Com a mètodes de pagament, pots triar entre:

- Targeta dèbit/crèdit.
- Transferència bancària.

Una vegada rebem l'ingrés, t'enviarem un e-mail de confirmació i donarem per finalitzat el procés d'inscripció.

Ens reservem el dret de cancel·lar la celebració del curs quan no s'aconsegueixi el nombre mínim d'alumnes establert. En aquest cas, es retornaria l'import total abonat.

## GARANTIA DE QUALITAT

Prova el nostre curs sense compromís durant 10 dies i, si no et satisfà, et retornem íntegrament els diners.

Devolució vàlida durant els 10 primers dies des de la data d'inici del curs, condicionada a no haver completat més de 2 Unitats ni haver lliurat cap Tasca.

## ALTRES CURSOS QUE ET PODRIEN INTERESSAR

CURS	INFORMACIÓ
Aprenentatge Basat en Projectes (ABP)	<a href="#">+INFO</a>
Flipped Classroom	<a href="#">+INFO</a>
Gamificació aplicada a l'educació	<a href="#">+INFO</a>
Metodologia AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Iniciació a la metodologia AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Aprofundiment a la metodologia AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Competència digital docent: comunicació i disseny	<a href="#">+INFO</a>
Comunicació en xarxa i gestió de recursos digitals	<a href="#">+INFO</a>
Disseny d'activitats en entorns digitals	<a href="#">+INFO</a>
Creació de continguts multimèdia en l'àmbit educatiu	<a href="#">+INFO</a>

Google for Education	<a href="#">+INFO</a>
Google for Education 1	<a href="#">+INFO</a>
Google for Education 2	<a href="#">+INFO</a>
Pensament computacional en l'educació	<a href="#">+INFO</a>
Programació i robòtica aplicada a l'educació	<a href="#">+INFO</a>
Educació Emocional a l'aula	<a href="#">+INFO</a>
Atenció a la diversitat a l'aula	<a href="#">+INFO</a>
Educació Afectiva i Sexual a l'aula	<a href="#">+INFO</a>
Prevenió i gestió de l'assetjament escolar: bullying	<a href="#">+INFO</a>
Anglès (Nivells A1-A2-B1-B2-C1)	<a href="#">+INFO</a>
Preparació examen Cambridge English First (FCE)	<a href="#">+INFO</a>
Preparació examen Cambridge English Advanced (CAE)	<a href="#">+INFO</a>
Microsoft Word 2016	<a href="#">+INFO</a>
Microsoft Excel 2016	<a href="#">+INFO</a>
Microsoft Access 2016	<a href="#">+INFO</a>
Microsoft PowerPoint 2016	<a href="#">+INFO</a>

